Nombre y apellidos: Fecha:

La invención del ajedrez

Rosa acaba de leer una leyenda que narra la curiosa invención del ajedrez. Según esta leyenda, hace miles de años se inventó en la India un juego llamado “chaturanga”. Este juego, con algunas modificaciones, es el ajedrez que conocemos hoy.“Un soberano indio trataba muy mal tanto a sus soldados como a su pueblo. Un sabio de la corte, que había sido maestro del soberano, inventó un juego, que llamó “chaturranga”, con el fin de enseñar al monarca a respetar y a tratar bien a sus súbditos. En este juego del “chaturanga” o ajedrez, el rey, a pesar de ser la pieza más importante, depende del resto delas piezas de su ejército, que son las que lo defienden del enemigo. Esto era lo que el sabio quería demostrar al monarca: que sin la ayuda de su ejército y de su pueblo el rey no tenía ningún poder. Cuando el rey aprendió a jugar al “chaturanga”, comprendió lo que su antiguo maestro quería decirle y prometió que no volvería a maltratar a su pueblo. Como recompensa, el monarca le dijo al sabio que le concedería todo lo que le pidiese, sin darse cuenta de que al decir esto estaba sobreestimando su poder. Entonces el sabio aprovechó la ocasión para dar una mueva lección al soberano. Le pidió un grano de trigo por la primera casilla del tablero, dos granos por la segunda, cuatro granos de trigo por la tercera..., y así hasta llegar a la casilla número 64, última casilla del tablero. Es decir, cada casilla debía tener el doble de granos de trigo que la anterior. El soberano se echó a reír pensando en tan modesta recompensa. Pero después de hacer los cálculos, resultó que todo el grano de la India no era suficiente para pagar al sabio según lo acordado. Desde entonces, el rey se comportó como un rey juicioso y prudente”.

Lectura: “La invención del ajedrez”. Contesta

:1.- ¿Qué acababa de leer Rosa?

_____

_____

2.- ¿Cómo se llamaba el antiguo ajedrez en la India?

_____

_____

3.- ¿Con qué fin inventó el sabio el juego?

_____

_____

4.- ¿Qué prometió el rey al sabio?

_____

_____

5.- ¿Cómo quería el rey recompensar al sabio?

_____

_____

6.- ¿Cuántas casillas tiene el tablero de ajedrez?

_____

_____

7.- ¿De quién depende la pieza del rey en ajedrez?

_____

_____

8.- ¿Cómo fue el rey al final?

_____

_____

9.- ¿Podía el rey darle al sabio lo que pidió?

_____

_____

10.- ¿Cuántos granos de trigo tenía que tener una casilla más que la anterior?

_____

_____